

- (1) ユニフォーム（シャツ）の胸部中央と背部中央には、選手番号がユニフォームと
はっきり区別できる対照的な色で、明確に表示されなければならない。
- (2) 選手番号は1～18番までとする。但し、やむを得ない場合は1～99番まで認める。
- (3) 選手番号のサイズは、次の通りとする。 ●(かっこ)内は小・中学生の場合

取り付け位置	高さ	字幅
シャツ胸部・中央	15cm以上（10cm以上）	2cm以上
シャツ背部・中央	20cm以上（15cm以上）	

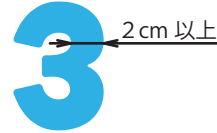
図-1

	文字 高さ	字幅
ゲームパンツ 全面（右または左）	4～6 cm	1cm 以上



(4) 選手番号は字幅2cm以上の均一した線であること。

(5) パンツに選手番号を入れる場合は、図-1のとおり



1 ディスプレイフォント（装飾系フォント）文字幅2cmを基準に。

※使う数字により始点・終点やカーブ・斜面部分等で、2cmに満たない場合がありますが、番号を認識できる場合は可



[可] 文字幅2cm



[可] 細い部分が少ない「ステンシル文字」は可



[不可] 途切れる（細い）部分が多いため不可



2 縁取り数字（文字幅2cm前提）



[可] 対象的で視認性が良い縁取り数字



[不可] 縁取りのみなどのアウトラインテキストは視認性が悪い為不可

3 中割数字（文字幅2cm前提）



[不可]



[不可]

文字幅2cmを満たしていても視認性が悪い為不可

4 スペキュラハイライト数字（文字幅2cm前提）



[可] ※上記画像程度ならば可。ただし、ハイライトの程度（割合）により、不可となる場合もある。

5 影文字（文字幅2cm前提）



[可] 影文字は可



[不可]

[不可]

※数字本体カラーと生地色が類似色の場合など、視認性が悪くなる場合は、不可となる場合がある。